

Disk

Per caricare il gioco : digitare LOAD “*”,8,1

NOTA BENE:

Quando si salva un gioco, usare una cassetta od un dischetto nuovi. NON salvare i giochi, sulla cassetta/dischetto di programma, poiché ciò causerà l'alterazione dei dati.

Per gli utenti che impiegano il sistema a dischetti

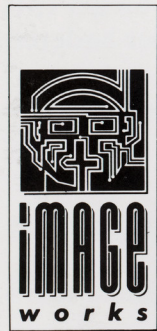
Il sistema di campionato è stato trasformato nel seguente sistema:

Dopo aver selezionato il Campionato ad Un Giocatore, vi verrà chiesto di scegliere tra:

WHC Western Hemispheric Conference (Campionato dell'Emisfero occidentale)

EHC Eastern Hemispheric Conference (Campionato dell'Emisfero orientale)

Giocherete quindi gli incontri, per il numero selezionato di settimane, nel campionato scelto. Alla fine di questo periodo, coloro che si classificano al 1 & 2 posto andranno in semi-finale, mentre tutti gli altri dovranno giocare nei quarti di finale. I vincitori delle semi-finali parteciperanno alla finale del loro Campionato, ed il vincitore di tale incontro giocherà nella Blood Bowl (Super Finale) contro la squadra vittoriosa dell'altro Campionato.



© 1989 THE BITMAP BROTHERS

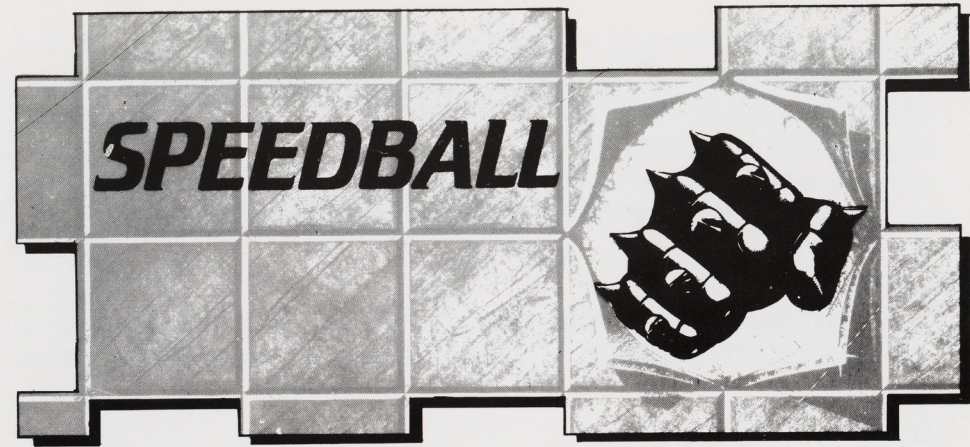
© 1989 MIRRORSOFT LTD.



IMAGE WORKS

Irwin House 118 Southwark Street London SE1 0SW

Tel: 01-928 1454 Fax: 01-583 3494



COMMODORE 64/128 KEY CARD

Tape

To load the game : hold down the SHIFT key and press RUN-STOP.

Press play on your datasette and the game will then load.

Disk

To load the game : type LOAD “*”,8,1

PLEASE NOTE :

When saving a game, please use a new disk/tape. Do not save games onto the program media as this will cause corruption.

Disk users please note

The league system has been extended to the following system :

After having selected One Player League you will be asked to choose between :

WHC Western Hemispheric Conference

EHC Eastern Hemispheric Conference

You will then play the league for the selected number of weeks in the selected conference. At the end of the period, positions 1 & 2 in the league go into a semi-final, whereas all the other positions

have to play through the quarter-finals. The winners of the semi-finals go into a Conference final, the winner of which is then eligible to play in the Blood Bowl against the victorious team from the other Conference.

CARTE REFERENCE POUR COMMODORE 64/128

Cassette

Pour charger le jeu: maintenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN-STOP. Mettez le lecteur en marche et le jeu se charge.

Disquette

Pour charger le jeu: tapez LOAD “*”,8,1

N.B. Lorsque vous sauvegardez un jeu, utilisez une nouvelle disquette/cassette. NE sauvegardez PAS de jeux sur la disquette originale car il pourrait y avoir corruption.

Utilisateurs de disquette, veuillez noter

Le système de championnat a été changé comme suit:

Après avoir sélectionné un Championnat Un Joueur, il vous sera demandé de choisir entre:

WHC Western Hemispheric Conference (Conférence Hémisphère Ouest)

EHC Eastern Hemispheric Conference (Conférence Hémisphère Est)

Vous jouez le championnat pendant le nombre de semaines sélectionnées dans la conférence sélectionnée. A la fin de cette période, les positions 1 & 2 dans le championnat vont en demi-finale tandis que les autres positions doivent jouer les quarts de finale. Les gagnants des demi-finales vont en Finale et le gagnant a la possibilité jouer dans le Blood Bowl (Boule de Sang) contre l'équipe victorieuse de l'autre conférence.

COMMODORE 64/128 REFERENZKARTE (GERMAN)

Band

Zum Laden des Spiels: SHIFT-Taste festhalten und gleichzeitig RUN/STOP drücken. PLAY-Knopf der Datasette betätigen, worauf das Spiel automatisch geladen wird.

Diskette

Zum Laden des Spiels: LOAD “*”,8,1 eingeben.

ZUR BEACHTUNG

Zum Abspeichern eines Spiels unbedingt eine neue Diskette/Kassette nehmen. Auf keinen Fall die Original-Diskette/Kassette verwenden, da dies die Programmdateien verstümmelt.

Achtung - Diskettenbenutzer:

Das Liga-System ist wie folgt erweitert worden:

Nach Wahl der 1-Spieler-Option “One Player League” haben Sie die folgenden Möglichkeiten:

WHC Western Hemispheric Conference

EHC Eastern Hemispheric Conference

Sie spielen dann für die gewählte Anzahl Wochen in der WHC oder der EHC-Konferenz. Nach Ablauf dieser Zeit gehen die Positionen 1 und 2 der Liga in das Halbfinale, während die übrigen Positionen die Viertelfinale absolvieren müssen. Die Sieger des Halbfinals gehen ins Konferenz-Finale, und der dortige Sieger tritt dann im “Blood Bowl” gegen das siegreiche Team aus der anderen Konferenz an.

SHEDA TASTI COMMODORE 64/128

Cassetta

Per caricare il gioco tenere premuto il tasto SHIFT e premere RUN-STOP.

Premere il tasto Play del vostro registratore ed il gioco verrà caricato.